

# Правила игры

# Этажики

Видеоинструкция:  
[www.bandaimilkov.ru](http://www.bandaimilkov.ru)

Игроков: 2–5

Возраст: 4+, 8+ лет  
(в зависимости от варианта правил)

Время: 15–30 минут

Правила «Этажиков» очень просты: кто избавился от всех карт на руке — получает звезду. Кто первый набрал нужное количество звёзд — тот победил! В игре есть три разных по сложности варианта правил, рассчитанные на игроков с разными навыками счёта: «Полные» (8+), «Средние» (6+) и «Начальные» (4+).

## Полные правила (8+ лет)

### Подготовка к игре

В игре используются два вида карт: карты этажей и карты шаров. Для игры по полным правилам удалите из колоды шесть карт шаров с синей отметкой в левом нижнем углу.

Тщательно перемешайте колоду и раздайте игрокам по шесть карт на руки. Карты нужно пересдать, если у кого-то из игроков на руке оказались только карты шаров и ни одной карты этажа.

Вытащите наугад и положите в центр стола две карты: первую — с этажами, вторую — с шаром (обязательно с номером). Игроки ходят по очереди, по часовой стрелке, первым начинает самый младший.



Призовые звёзды



Колода



Игрок 1



Карта этажей



Карта шара с номером



Игрок 2

### Общий ход игры

Игроки стремятся быстрее всех избавиться от карт этажей с руки, в том числе, используя для этого карты шаров. Игрок в свой ход может выложить с руки одну, несколько или сразу все карты. В течение хода должна быть выложена хотя бы одна карта этажа.

Если игрок не может сделать ход, он добирает из колоды две карты и пробует сходить заново. Если после добора двух карт он всё ещё не может (или не хочет) ходить — он говорит «пас», и ход переходит следующему по очереди игроку.

Когда в колоде для добора заканчиваются карты, то в игру снова вводятся уже открытые в центре стола карты (верхние открытые карты стопки нужно оставить на столе).

### Правила выкладывания карт

В стопку этажей можно выкладывать:

1. Этаж с тем же номером, что и верхний этаж в стопке: например, этаж [1] поверх этажа [1].
2. Этаж, находящийся на столько этажей «вверх»/«вниз», на сколько показывает цифра на верхнем шаре в стопке шаров. Например, если открыт этаж [5] и шар [3], то выложить можно карту этажа [2] или карту этажа [8] ( $5 - 3 = 2$ ;  $5 + 3 = 8$ ).

В стопку шаров можно выкладывать любые шары в любом количестве и в любой момент хода, а можно и не выкладывать вовсе: тогда активным является шар, который остался верхним в стопке.

В течение хода можно чередовать этажи и шары любым образом, можно выкладывать подряд по несколько шаров или этажей. Главное, в течение хода обязательно должен быть выложен хотя бы один этаж.

**Пример хода:** открыт этаж [3] и шар [2], игрок выкладывает этажи [5] ( $3 + 2$ ), потом [7] ( $5 + 2$ ), потом [9] ( $7 + 2$ ), далее кладёт шар [3] и этажи [6] ( $9 - 3$ ) и [3] ( $6 - 3$ ).

Если игрок выложил все этажи с руки, то он выкладывает и все оставшиеся на руке шары, чтобы избавиться от карт и завершить раунд, оставляя сверху стопки любой из своих шаров на свое усмотрение.

### Окончание игры

Когда кому-то из игроков удаётся выложить все карты с руки, он исполняет победный танец, получает призовую звезду и снова набирает на руки шесть карт. После этого ходит следующий по очереди игрок.

Побеждает тот, кто первый набирает пять звёзд (если участвуют 2–3 игрока) или три звезды (если участвуют 4–5 игроков).

## А что выше 9, и что ниже 0?

В «Этажиках» при перемещениях по этажам разряд десятков мысленно добавляется и отбрасывается «в уме» так, чтобы в итоге получалось положительное число с одним разрядом.

Например, если мы поднимаемся с 9-го этажа на два этажа вверх, то окажемся на 11-м, этаже, и показывать это будет карта этажа [1]. А если открыта карта этажа [0], и нам нужно спуститься на три этажа, то спускаться мы будем с 10-го этажа и окажемся на 7-м этаже.

Иными словами, карта этажа [2] в «Этажиках» может обозначать и 2-й, и 12-й этажи, а карта этажа [0] обозначает и нулевой, и 10-й.



## Действие специальных карт



**Ночная карта этажей.** Можно использовать обычным образом в свой ход как остальные карты этажей. Также такая карта даёт возможность ходить вне очереди, перехватывая ход у активного игрока, при условии, что она подходит открытым картам этажа и шара.

Перехвативший ход игрок продолжает игру обычным образом, после него ход переходит следующему по часовой стрелке игроку.

**Карта шаров «Любые ближайшие этажи».** Пока в стопке открыт этот шар, можно выкладывать этажи с тем же номером, что и открытый этаж, а также этажи с номерами, отличающимися на один или на два от номера этажа на открытой карте. Например, если открыта карта этажа [5], то можно положить этажи [3], [4], [5], [6] и [7]. Обратите внимание: у каждой следующей выложенной карты будут свои ближайшие этажи!



**Карта шаров «Любой чётный/нечётный этаж».** Пока открыт такой шар, можно выкладывать любые чётные/нечётные этажи.



**Карта шаров «Пропуск хода».** Если кто-то из игроков завершил свой ход, оставив эту карту сверху стопки, то следующий игрок должен добрать на руку две карты и пропустить ход. Далее, пока эта карта не будет накрыта другим шаром, могут выкладываться только этажи с тем же номером, что и последний открытый этаж.

## Средние правила (6+ лет)

В этой версии игрокам нужно будет складывать и вычитать в пределах трёх, в остальном правила такие же, как в полном варианте.

Для игры уберите из колоды карты с красной отметкой в углу. Поскольку в игре не участвуют ночные карты этажей, все игроки ходят по очереди без перехвата хода.



## Начальные правила (4+ лет)

В этой версии игрокам нужно будет соблюдать прямую и обратную последовательность в числовом ряду.

Для игры нужны дневные карты этажей без карт шаров и ночных этажей. Перемешайте колоду, раздайте игрокам на руки по шесть карт, выложите две начальные карты этажей в центр стола.

Игроки ходят по очереди, первым начинает самый младший.

В свой ход игрок может выкладывать подходящие карты поверх карт, лежащих в центре. Выкладывать можно карты либо с теми же номерами, что и верхние карты в стопках, либо соседние номера. Например, на [4] можно положить либо [4], либо [3], либо [5].

В свой ход игрок может выложить сколько угодно карт. Если игрок в свой ход не может (или не хочет) выложить ни одной подходящей карты, он говорит «пас», пропускает ход и добирает из колоды две карты на руку.

Если в стопке лежит [0], то соседним номером сверху считается [1], а соседним снизу будет считаться [9] (то есть считается, что мы спускаемся с 10-го этажа на 9-й).

Когда кому-то из игроков удаётся выложить все карты с руки, он издает победный клич, получает призовую звезду и снова набирает на руки шесть карт. Ходит после этого следующий по очереди игрок.

Если в колоде для добора закончились карты, то в игру вводятся уже открытые в центре стола карты (при этом на столе остаётся по одной верхней карте из этих стопок).

Игра ведётся до пяти звёзд для 2–3 игроков и до трёх звёзд для 4–5 игроков.



Другие обучающие игры —  
на сайте [www.bandaumnikov.ru](http://www.bandaumnikov.ru)

V.1 2015