

ЭКИВОКИ

ПРАВИЛА

Ваша задача — провести свою фишку от дверей дома до чердака быстрее, чем соперники. Все просто: бросьте кубик, выполните задание, пройдите вперед. Задания заключаются в том, чтобы объяснять и отгадывать слова тем или иным способом.

На выполнение задания, как правило, дается 1 минута.

Играть в «Экивоки» можно большой компанией. А можно маленькой.

ИГРА КОМАНДАМИ:

Оптимально: 2 команды по 3–5 человек. Может быть больше и команд, и игроков.

Игрок объясняет слова своей команде. Если команда успела за 1 минуту дать правильный ответ, ее фишка идет вперед. Если нет — стоит на месте.

КАЖДЫЙ ЗА СЕБЯ:

Оптимально: 3–4 человека. Если игроков больше, лучше играть командами.

Игрок объясняет слова, отгадывают все участники. Если за 1 минуту дан правильный ответ, вперед идут фишки того, кто объяснял, и того, кто первым отгадал слово.

NB: Бросьте монетку, чтобы выбрать, с какой стороны карточек вы будете брать задания в ходе текущей партии.

Сначала бросьте кубик. Выпавшее число показывает, какое слово на карточке нужно объяснить и каким способом. Если справитесь с заданием, сможете пройти вперед на столько же клеток.

СЛОВА Объясните слово или выражение **любыми словами**, кроме тех, которые содержатся в задании (включая предлоги, союзы и т.п.), и их одно-коренных. Если задание выполнено, пройдите на 1 клетку вперед.

ПЕСНЯ Спойте **песню** (можно несколько), в которой есть загаданное слово (любое из предложенных на выбор). Само слово произносить нельзя. Можно петь на иностранных языках. Если задание выполнено, пройдите на 3 клетки вперед.

ЖЕСТЫ Объясните слово **жестами**. Нельзя издавать звуки. Можно показывать на предметы. Используйте условные знаки, чтобы обозначить схему предложения или словосочетания (см. Подсказки). Если задание выполнено, пройдите на 5 клеток вперед.

NB: Если слово не отгадано за отведенное на это время, свой вариант ответа могут предложить соперники. Отгадают — пройдут на 1 клетку вперед.

НАОБОРОТ Прочитайте вслух загаданное слово **задом наперед** (не более 3-х раз). Команда должна его восстановить и правильно произнести. Нельзя ничего записывать. Если задание выполнено, пройдите на 2 клетки вперед.

РИСУНОК Объясните слово с помощью **рисунка**. Нельзя издавать звуки, жестикулировать, писать цифры и буквы. Можно обозначить схему предложения или словосочетания с помощью условных знаков (см. Подсказки). Если задание выполнено, пройдите на 4 клетки вперед.

ДА / НЕТ Чтобы отгадать слово, **команда задает вопросы**. Игрок может отвечать только «да» или «нет». На выполнение этого задания может быть дано **2 минуты**. Если задание выполнено, пройдите на 6 клеток вперед.

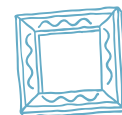


Клетка «Э»

Если ваша фишка попала на клетку «Э», кубик бросать не нужно. Возьмите карточку из колоды «Экивоки». На карточке указаны задание и вознаграждение за успех.

Что еще может встретиться по пути на чердак

NB: Эти клетки действуют только во время игры командами.



АУКЦИОН Если ваша фишка попала на такую клетку, то слово отгадывают все команды. Если вы назовете правильный ответ раньше или одновременно с соперниками, то сможете идти вперед. Если соперники скажут ответ быстрее, то вперед пойдут они. Если вы остались стоять на «Аукционе», то второй раз эта клетка не действует.



ВРЕДИНА Если, находясь на такой клетке, ваша команда успешно справилась с заданием, то вы идете вперед, а ваши соперники — на 1 клетку назад.



КАРМА Если задание выполнено успешно, команда идет вперед на то число, которое выпало на кубике. А если задание не выполнено, то команда идет на такое же количество клеток назад.



СЛОЖИТЕ ЛИСТ ВТРОЕ, И ПОЛЬЗОВАТЬСЯ ИМ СТАНЕТ УДОБНЕЕ.