



Состав игры

36 жетонов, кубик, мешочек, правила игры

Цель игры

Выложить все свои жетоны

Жетоны

Внимательно ознакомьтесь с набором жетонов. Все они разные, и на каждом изображено два символа. Символы бывают трёх видов: шестиугольник, круг или звезда. Символы окрашены в один из трёх цветов: красный, голубой или жёлтый.

Подготовка к игре

- Создайте пул жетонов: положите их на стол лицевой стороной вниз и тщательно перемешайте. Затем можете оставить их на столе или сложить в мешочек.
- Каждый игрок должен взять из пула пять жетонов и поставить их на грань лицевой стороной к себе, чтобы соперники не видели, что на них изображено.
- Положите один жетон из пула на стол лицевой стороной вверх — с него начнётся игра.

Сеты

Вам нужно выкладывать жетоны так, чтобы они соприкасались гранями и образовывали в ряд сеты из трёх символов. Существует 3 вида сетов:

- разные цвета, разные символы
- разные цвета, одинаковые символы
- одинаковые цвета, разные символы

Рисунок 1



Цвета: все разные
Формы: все разные



Цвета: все разные
Формы: все одинаковые

3 вида сетов



Цвета: все одинаковые
Формы: все разные

Учтите, что...

- если у вас получился ряд из трёх символов, лишь два из которых одинаковы по цвету или форме, это **не** считается сетом;
- если у вас в ряду более трёх символов или менее трёх символов, это также **не** считается сетом.

Как играть

Выберите первого игрока. Когда право хода дойдёт до вас, бросьте кубик.

- Выпавший результат обозначает цвет или форму символа на игровом поле, к которому вам необходимо выложить свой жетон, чтобы получился сет из трёх символов.

- Получившийся сет может не включать в себя символ, к которому вы выложили жетон после броска кубика. Например, если на кубике выпала «звезда», вам нужно выложить жетон так, чтобы он соприкасался со «звездой», но эта «звезда» может не участвовать в сете (см. рисунок 2).

- Вы не можете выложить жетон, если он не образует сет.

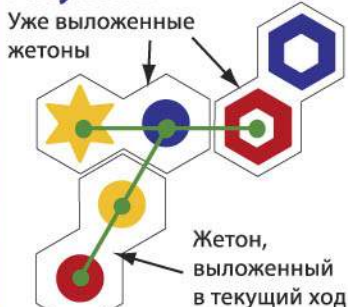
- Нельзя выложить жетон туда, где он образует не разрешённый правилами сет (см. рисунок 3).

- Если вы не можете выложить жетон, возьмите из пула один жетон и завершите ход. Право хода передаётся другому игроку по часовой стрелке.

Победа

Если вы раньше других выложите все свои жетоны, то станете победителем!

Рисунок 2



Русское издание: ООО «Мир Хобби»
Общее руководство: Михаил Акулов,
Иван Попов • Перевод: Олег Гаврилин
Редактура: Олег Гаврилин, Александр
Киселев • Верстка: Анна Зелинская
Корректор: Ольга Португалова
Вопросы издания игр решает
директор по развитию бизнеса
Николай Перасов (nikolay@hobbyworld.ru).

Особая благодарность выражается Илье Карпинскому.

Перепечатка и публикация правил, компонентов
и иллюстраций игры без разрешения правообладателя запрещены.

© 2013 ООО «Мир Хобби» правообладатель на территории РФ и стран СНГ.

Все права защищены.

www.hobbyworld.ru

Рисунок 3

Игрок решает выложить жетон, чтобы собрать жёлтый сет по диагонали. Однако выложенный жетон будет соприкасаться ещё и с символом красного круга. Оба жёлтых символа не образуют сет с красным «кругом», значит, этот ход невозможен.



Это правильное сочетание.

Получается жёлтый сет
и задел для следующих сетов.

